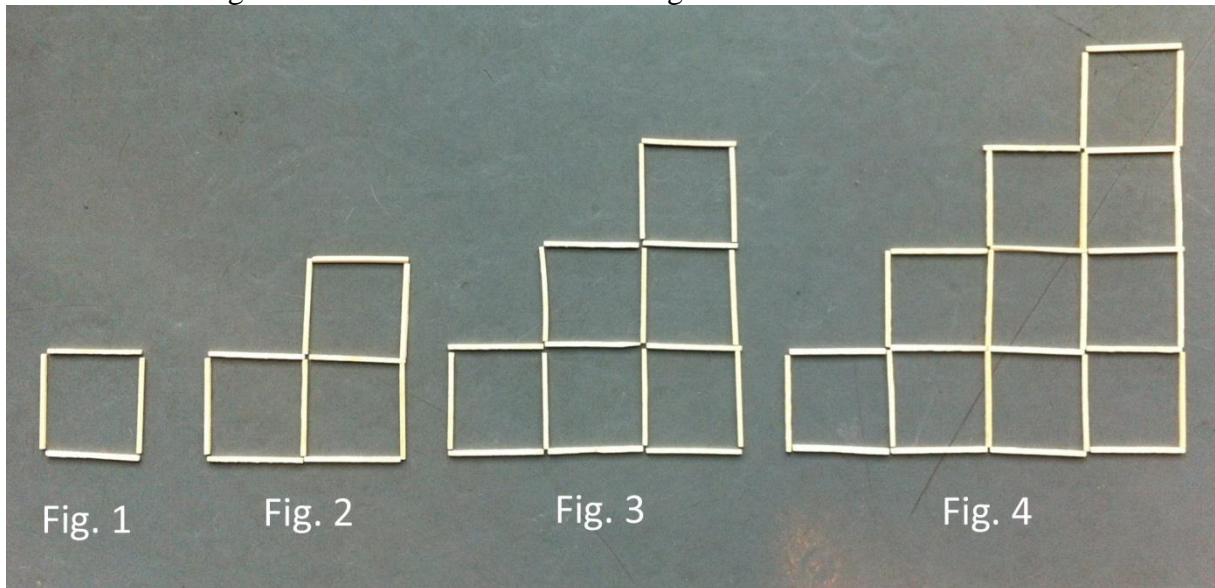


# Tändsticks trappan

Bilden visar en figur som kan utvecklas i det oändliga.



## A RAPPORT

Ni ska undersöka

- omkretsen till figurerna mätt i antal stickor.
- Antal stickor som behövs till varje figur.

Hitta ett sammanhang mellan figurnumren och antal stickor både vad gäller omkretsen och det totala antalet stickor i figuren. Lös uppgiften på så många sätt som klassen klarar av.

- Gör en gemensam rapport som ger en grundlig förklaring på hur ni kom fram till de olika lösningarna.
- Jämför lösningarna. Vad är lika och vad är skillnader i dem?
- Vilken metod tycker ni är mest effektiv? Motivera svaret.

## B UTSTÄLLNING och PRESENTATION

- Gör en och endast en uppgift med två eller tre dimensionella figur som växer efter ett bestämt mönster.
- Hitta ett och endast ett mönster i natur, konst, kläddesign, arkitektur, eller liknande och förklara hur mönstret är uppbyggt.

## C PROCESSLOGG

Processloggen ska beskriva hur klassen har arbetat med uppgiftsdelarna A och B.